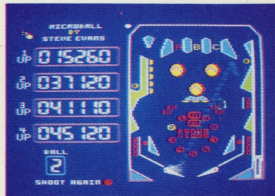


MKRO BALL

With all the features, speed and nerve shattering excitement of the original, this superb new arcade pinball game is destined to become an all time great.



Screen picture shown may be a different machine version of game.



ALTERNATIVE SOFTWARE LIMITED
UNITS 3-6 BAILEYGATE
INDUSTRIAL ESTATE
PONTEFRAC
WEST YORKSHIRE WF8 2LN

TELEX 557994 RR DIST G
FAX 0977 790243
TELEPHONE 0977 797777

AS090



SOFTWARE

THE
ULTRA FAST
ARCADE PINBALL
GAME

ALTERNATIVE

MKRO BALL



MKRO BALL

CBM64/128

Loading Instructions:—
Hit SHIFT & RUN/STOP keys together.

KEYS

Left Flipper
Right Flipper
Pull Plunger
Start Game
Tilt
Reset Game
5 balls per game.

Left SHIFT key
Right SHIFT key
SPACE
RETURN
Up Arrow
Left Arrow

GETTING STARTED

Press RETURN to start the game. Pressing RETURN more than once will allow 2, 3 or 4 player games.

ACHIEVING BONUSES

Hitting various targets on the pintable will increase the bonus and hitting all 5 drop targets on the left of the table will advance the bonus multiplier.

If the bonus multiplier is on 5X and all 5 drop targets are hit, then an extra ball will be awarded. Other bonuses include: Lighting A B C scores 10,000. The right flipper rotates the A B C lights.

Lighting A B C or hitting the centre drop targets advances the bonus.

Landing on a saucer trap advances the bonus, but if the bonus already stands at 20,000, then the bonus, including the multiplier, will be collected.

Lighting 100 causes the bumpers to score 100 instead of 10 when hit.

Extra balls can be obtained at 250,000, 480,000 and 720,000. Only one extra ball, per ball, is allowed.

The ball is returned if it is lost without scoring.

PLAYING HINTS

Try to advance the bonus multiplier.

5X any bonus is better than 1X.

If you manage to advance the bonus to 20,000, go for the saucer traps to collect the bonus.

Make good use of the rotating A B C lights.

© Alternative Software Limited 1987

PROGRAMMERS—If you have written a good programme, for ANY home computer, send it to us now for evaluation. We pay EXCELLENT royalties! Your programme could be in the shops within weeks! SEND TO: ALTERNATIVE SOFTWARE Units 3-6 Baileygat Industrial Estate, Pontefract, West Yorkshire. We will acknowledge receipt of your programme same day.

CBM 64/128

CBM64/128

199 RANGE

MICROBALL

Ladeanweisungen:

SHIFT & RUN/STOP Tasten gleichzeitig drücken.

TASTEN

Linker Flipper	SHIFT links
Rechter Flipper	SHIFT rechts
Plunger	Leertaste
Speilbeginn	RETURN
Tilt	Pfeil aufwärts
Spiel-Neubeginn	Pfeil links
5 Bälle pro Spiel	

SPIELBEGINN

RETURN drücken, um das Spiel zu starten.
Mehrmaliges Drücken von RETURN ermöglicht ein Spiel mit 2, 3 oder 4 Spielern.

ERZIELEN VON PUNKTEN

Durch Treffen verschiedener Ziele auf dem Spielfeld werden Punkte erzielt, und durch Abschießen aller 5 Ziele auf der linken Spielfeldseite wird der Punkte-Multiplikator erhöht.

Wenn der Punkte-Multiplikator bereits auf 5x steht und alle 5 linken Ziele nochmals abgeschossen werden, erhält man einen zusätzlichen Ball.

Punktezuteilung:

Wenn der Ball A B C passiert, gibt es 10 000 Punkte.
Der rechte Flipper rotiert die A B C Farben.

Durch Aufleuchten von A B C oder Abschießen der mittleren drei Ziele werden die Punkte erhöht.

Durch kurzes Verweilen auf einem der beiden Landeplätze erhält man auch Punkte, wenn aber die Punktezahl bereits auf 20 000 steht, werden die Punkte einschließlich des Multiplikators kassiert.

Das Aufleuchten von 100 bewirkt, daß man 100 Punkte statt 10 bekommt, wenn man die Prallböcke trifft.

Zusätzliche Bälle gibt es bei 250 000, 480 000 und 720 000. Je Ball gibt es nur einen zusätzlichen Ball.

Wenn man den Ball verliert, ohne Punkte zu erzielen, bekommt man ihn zurück.

SPIELTIPS

Man sollte versuchen, den Punkte-Multiplikator zu erhöhen.

5x jede beliebige Punktezahl ist besser als 1x.

Wenn 20 000 Punkte erreicht sind, sollte man auf die Landeplätze zielen, um die Punkte kassieren zu können.

Die Kontrolle über A B C gut nutzen.

Mit allen Merkmalen, der Geschwindigkeit und dem Nervenkitzel des Original-Spiels dürfte dieses fantastische neue Flipperspiel eines der beliebtesten werden.

Distributed in West Germany

by PROFISOFT GmbH

OSNABRUECK,

Tel: 0541 53905

Telex: 94966

© Alternative Software Limited 1987